sCOOL auf einen Blick_Stand 2021-01-25.xlsx

by Röbi

	Niveau	kurz	mehr	noch mehr	Anmeldung Kosten	Medien-text
sCOOL		sCOOL ist ein Orientierungslauf-Angebot für Schulen seit 2002	von Swiss Orienteering (Schweizerischer Orientierungslauf-Verband)	**sCOOL steht für…** s = Schweiz, Suisse , Svizzera, Svizra CO = Course d'orientation = Corsa d'orientamento = Cursa d'orientaziun OL = Orientierungslauf **und natürlich für cool!**		
Programme		Es werden drei Programme angeboten	sCOOL-Etappen sCOOL@School sCOOL-Cups	Über 34'000 Schülerinnen und Schüler haben 2019 schweizweit an einem sCOOL-Programm teilgenommen		
sCOOL-Etappen	2. Zyklus (3.-6. Klassen, 5^H - 8^H) 3. Zyklus nach Rücksprache	Das Programm dauert etwa einen halben Tag und beinhaltet: Stempelsprint (Einlaufen, Üben mit "elektronischem Finger") Schmetterling (OL-Training) Wettkämpfe (Vorlauf und Finallauf)	Die ideale Teilnehmerzahl ist 50 - 70. Diese sind gleichzeitig genügend beschäftigt. Ideale Durchführungsorte sind: Schul- und Parkanlagen Bedingung ist ausserdem eine geeignete Karte. Wälder sind für sCOOL-Etappen in der Regel nicht geeignet.	Die Schülerinnen und Schüler laufen alleine. Natürlich können Lehrpersonen Ausnahmen machen, wenn es Teilnehmende hat, die Unterstützung brauchen. Die Regel Nummer eins heisst: "Selber denken". An den sCOOL-Cups (siehe unten) kann in Teams gelaufen werden.	Anmelde-formular	Pressetexte
sCOOL@School	2. Zyklus (3.-6. Klassen, 5^H - 8^H)	Ein sCOOL@School-Projekt dauert fünf oder acht Halbtage zum Thema "sich orientieren" unter der Leitung eines sCOOL-Coachs.	Pro Projekt können bis drei Klassen mitmachen. Wenn die Bedingungen gegeben sind, können mehrere Projekte "gleichzeitig" laufen.	Meist ist pro Woche ein Halbtag vorgesehen. sCOOL@School eignet sich aber auch für eine Projektwoche zusammen mit anderen Themen. Als Abschluss wird der letzte Halbtag oft als sCOOL-Etappe gewünscht.	Anmelde-formular	
sCOOL-Cups	2. und 3. Zyklus	Die sCOOL-Cups sind einfache Orientierungsläufe für Schülerinnen und Schüler. Die Cups werden praktisch in jedem Kanton angeboten.	Die OL-Bahnen sind an das sCOOL-Niveau angepasst. Eine minimale Ausbildung mit der OL-Karte von ca. 6 bis 8 Lektionen ist notwendig, um den Wettkampf erfolgreich bestreiten zu können. Ein sCOOL@School-Projekt und/oder eine sCOOL-Etappe sind ideal als Vorbereitung.	Mitmachen können einzelne Zweierteams oder ganze Schulklassen (aufgeteilt in Zweierteams) vom 3. bis 9. Schuljahr. Für die Mädchen und die Knaben werden je drei Kategorien angeboten.	Infos	
Lehrmittel It'sCOOL	1. -3. Zyklus Schwerpunkt: 2. Zyklus	Ein Lehrmittel für alle, die sich orientieren wollen	Das Lehrmittel It'sCOOL besteht aus zwei unabhängigen Teilen: - Schuber mit einem Einführungsheft sowie sechs Themenheften. - Spiele- und Testfragenbox mit einem Domino, einem Quartett und einem 3er-Memory sowie 6 x 20 Testfragen zu den Inhalten der Themenhefte	Hefte zu den Themen: 1 Luftbild und Karte 2 Objekte und Signaturen 3 Distanzen und Massstab 4 Himmelsrichtungen und Kompass 5 Gelände und Höhenkurven 6 Orientierungslaufen und Karte	Link	
Broschüre It'sCOOL - Lehrplan 21	1. -3. Zyklus Schwerpunkt: 2. Zyklus	Die Tabelle gibt eine Übersicht, welche Kompetenzstufen aus Lehrplan 21 sich den verschiedenen Aufträgen und Lernzielen aus dem Lehrmittel It'sCOOL zuordnen lassen.	Das Thema "sich orientieren" ist in allen drei Zyklen existent und betrifft über 150 Kompetenzstufen.	Die Broschüre zeigt ausserdem, dass das Lehrmittel "It'sCOOL" mit dem Lehrplan 21 kompatibel ist.	Link	